

# Agilité et performance : s'appropriier les fondamentaux de SCRUM

Management - Gestion de projets - 2026

## En résumé

Parmi les méthodes agiles les plus utilisées, la framework Scrum décrit une approche itérative, rapide et flexible dans la conduite de projets.

La métaphore "Scrum" - la mêlée de rugby - compare cette nouvelle méthode au rugby à XV où les membres de l'équipe essaient d'aller, en bloc, jusqu'au bout, en se passant et repassant la balle.

## Objectifs :

Comprendre les principes de base et les avantages de la méthodologie agile.

Identifier et expliquer les rôles et responsabilités des acteurs du SCRUM.

Définir et gérer le Product Backlog et le Sprint Backlog.

Planifier et exécuter des Sprints, y compris les réunions et les revues.

Utiliser les outils et techniques pour suivre et ajuster le projet en continu.

Développer des compétences de gestion et de communication adaptées à un environnement SCRUM.

Promouvoir l'amélioration continue au sein de l'équipe projet.

## Prérequis :

Aucun prérequis n'est exigé pour suivre cette formation.

## Participants :

Chef de projet, débutant ou confirmé, souhaitant déployer l'agilité au sein de ses équipes ou approfondir ses connaissances.

## Effectifs :

L'effectif maximum est de 12 personnes.

## Intervenants :

Formation animée par un consultant formateur spécialisé dans le management de projet, Scrum master et Product Owner certifié, Green Belt 6 sigma certifié.

Tous nos consultants formateurs répondent aux exigences de notre système qualité.

## Le contenu

**820 €**  
Net de taxe par personne

---

L2 PROJETSCRUMPRES 25-A25

---

 2 jours soit 14 heures

 Formation avec mobile learning intégré

**Dates et villes**

Grenoble - 04 76 28 29 28

- lun 06 juil 2026, mar 07 juil 2026



## Introduction au SCRUM comme méthode agile

La méthodologie agile.

Avantages de l'agilité face à la gestion de projet classique.

Contextes d'application des méthodes agiles.

Les différents Framework Agiles : SCRUM, KANBAN, XP, SCRUMBAN, LEAN, AUP, etc.

FOCUS sur le SCRUM une démarche basée sur l'itération : origine, caractéristiques, valeurs, avantages, inconvénients.

## Les acteurs du SCRUM dans le projet

SCRUM MASTER : guide et cadre l'équipe.

PRODUCT OWNER : maximise la valeur du produit.

L'équipe projet ou DEVELOPMENT TEAM.

## Le PRODUCT BACKLOG

Le rôle du PRODUCT OWNER.

Les USER STORIES.

Le BACKLOG produit : structuration et clarification des tâches.

## Le SPRINT

La réunion de planification du SPRINT : l'organisation et la durée du SPRINT.

Le BACKLOG de SPRINT : sélection et priorisation des tâches pour le SPRINT.

La Daily SCRUM : suivi de l'avancée et ajustements du SPRINT.

Le PRODUCT BACKLOG REFINEMENT : réajuster les tâches du SPRINT.

Le rôle du SCRUM MASTER pour assurer la réussite du sprint : le BURNDOWN CHART.

La SPRINT REVIEW : évaluer les résultats du SPRINT :

Objectifs.

Parties prenantes.

## La SPRINT RETROSPECTIVE et principe d'amélioration continue du projet

Recueil de feedback : identification des réussites et des difficultés.

Réflexion sur les éléments améliorables.

Définition des axes d'amélioration.

## Comprendre le management dans une équipe SCRUM

Développer sa posture de manager agile.

Communiquer avec l'équipe sur et autour du projet pour faire adhérer.

Favoriser la collaboration dans l'équipe projet.



# Méthodes, moyens et suivi

## Méthodes pédagogiques et moyens techniques

CCI Formation met à disposition de ses clients l'ensemble des moyens pédagogiques nécessaires à l'exécution de cette formation conformément aux éléments présentés. Les méthodes pédagogiques sont actives et participatives, les apports théoriques sont complétés par des apports méthodologiques et pratiques basés sur des cas concrets d'entreprises.

Cette formation est accompagnée d'un module de mobile learning gamifié accessible en ligne pendant 2 mois.

L'objectif du mobile learning est de compléter la formation en face à face ou à distance via des activités courtes, ludiques et engageantes depuis un smartphone, une tablette ou un pc où vous voulez et quand vous voulez.

L'assimilation des notions est favorisée par un format court, répété et surtout gamifié, sur une période de temps déterminée. Cette gamification est particulièrement efficace pour favoriser l'apprentissage. C'est l'ancrage mémoriel assuré.

## Moyen d'appréciation de l'action

Le stagiaire est soumis à des mises en situations, des exercices pratiques, des analyses de ses pratiques dans une pédagogie active et participative permettant un contrôle continu de sa progression et du développement de connaissances et de compétences acquises conformément aux objectifs visés.

Une évaluation des acquis sera réalisée en fin de formation par le formateur.

Elle permettra d'attester de l'acquisition des compétences par le stagiaire à l'issue de la formation.

## Suivi de l'action

Le suivi de l'action se fera à distance avec le formateur qui attestera de la présence des stagiaires.

Une feuille de présence par demi-journée devra être signée par le stagiaire

## Accessibilité

L'inscription à cette formation est possible jusqu'à 48 heures avant le début de la session.

Nos locaux sont accessibles aux personnes à mobilité réduite. Dans le cadre de la charte H+, CCI Formation est un relais auprès des acteurs du handicap pour répondre le mieux possible à votre demande de formation. N'hésitez pas à prendre contact avec notre référent pour que nous étudions votre demande

